

Voici le lien qui mène au site du **CHEL** (Circuit Hiver En Ligne) : <https://chjdh.fje-app.be>

Pour l'utiliser il vous sera demandé d'introduire un nom d'utilisateur et un mot de passe :

AFT BRABANT - Circuit Hiver M60 et DMx

Veillez introduire votre nom d'utilisateur et votre mot de passe

Ensuite cliquez sur "Me connecter"

Nom d'utilisateur

Mot de passe

ME CONNECTER



**J'AI OUBLIÉ
MON MOT
DE PASSE**

Pas grave !

1. Introduisez votre nom d'utilisateur...
2. Cliquez sur le bouton "J'ai oublié mon mot de passe".

Vous devrez vous reconnecter avec le mot de passe utilisé lors de votre première connexion..

Un mail vous a été envoyé au cas où vous ne vous en souviendriez pas.

J'ai oublié mon mot de passe !

Pour terminer, fermez l'onglet

Le nom d'utilisateur est votre **numéro AFT**, le mot de passe pour la première connexion vous a été communiqué par email ; il faudra le modifier par un mot de passe personnel.

A noter que si vous avez oublié votre mot de passe, la solution est [ICI](#) 😊.

Toutes les personnes reprises dans le fichier des « Capitaines » publié sur le site Brabant sont reprises comme « utilisateurs »... et bien évidemment un utilisateur est relié à son club.

Une fois connecté... vous recevrez un écran où vous devrez faire le choix d'une option en bas de page :

Préparer et imprimer ma feuille d'équipe

Valider mon choix

Les options mises à votre disposition dans cet outil permettent une gestion "sans papier" des rencontres... gestion semblable à celle des IC de l'été, entre autres...

* **Facultative mais fortement conseillée** : la préparation d'une feuille de présentation d'équipe avec possibilité d'imprimer une feuille de match

La préparation d'une feuille de présentation d'équipe présente le gros avantage de comporter tous les contrôles de votre encodage ; conformité des points, âges, etc...

De plus si les 2 équipes impriment la composition sous la forme d'une feuille de match, un simple pliage vous permettra de juxtaposer les 2 équipes et de remplir facilement les résultats avant de procéder à...

* **Obligatoire** : l'encodage complet de la feuille de match avec envoi automatique...

L'encodage complet permet en plus la vérification qu'un joueur ne participe pas à plus d'une rencontre pour la même période !

Et donc utiliser ces fonctionnalités vous évitera les ennuis ultérieurs : annulation de scores et/ou disqualification ! Merci de lire au moins une fois attentivement cet

Avertissement

Vous voulez plus d'infos sur les options avant de vous lancer :

Description des options

Options capitaines

Gestion de vos joueurs

▼ Lister les joueurs de mon club inscrits dans la base de données du circuit

GO →

▼ Gérer les joueurs de mon club dans la base de données du circuit

Cette option vous donne la possibilité d'ajouter, modifier ou supprimer des joueurs dans la liste de votre club **HELP GO** →

Gestion de vos rencontres

▼ Préparer et imprimer ma feuille d'équipe

Vous encodez vos doubles et imprimez sous forme de liste ou sous forme de la feuille de match. **HELP GO** →

▼ Récupérer et modifier ma feuille d'équipe

Votre feuille d'équipe est automatiquement enregistrée, par cette option vous pouvez la modifier.. **HELP GO** →

▼ Bloquer / Débloquer ma feuille d'équipe

La feuille est automatiquement bloquée, pour la débloquent c'est par ici ! **GO** →

▼ Renseigner la date prévue pour une de mes rencontres

Ce serait intéressant de mentionner la date convenue pour une rencontre, surtout si vous la prévoyez hors période **HELP GO** →

▼ Encoder - préparer - envoyer la feuille des résultats d'une rencontre

Comme pour les IC AFT de l'été, en choisissant cette option, le jour de la rencontre vous avez la possibilité de pré encoder les paires prévues, de jouer et d'ensuite compléter la feuille avec les scores.

Pour ce faire, suivez les écrans jusqu'à celui où on vous propose de " Valider " votre encodage.

Validez et sur l'écran suivant vous avez la possibilité d'arrêter votre encodage sans encoder les scores.

Vous revenez sur le menu du départ, sortez du programme, jouez vos matchs.

Evidemment vous pouvez encoder directement les scores si la rencontre est terminée... **HELP GO** →

▼ Compléter et envoyer la feuille des résultats d'une rencontre

Après vos matchs et avant le 3ème mi-temps, en choisissant cette option vous complétez la feuille de match et l'envoyez. Suivez l'outil jusqu'à la validation de l'envoi du résultat.

En faisant votre encodage vous remarquerez la possibilité d'afficher votre feuille de match directement à l'écran (Afficher dans le

navigateur) et la possibilité de faire " signer électroniquement " la feuille par le capitaine de l'équipe adverse **HELP GO** →

Affichages divers

▶ Afficher les catégories et les périodes

▶ Afficher les équipes par catégorie

▶ Afficher un calendrier des rencontres

▶ Afficher le classement des équipes

▶ Afficher le bilan d'une catégorie (Résultats des rencontres & classement des équipes)

▶ Afficher le résultat d'une rencontre

▶ Afficher les joueurs inscrits

▶ Afficher les utilisateurs autorisés (capitaines) de mon club